

Sinsy

HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System



自動学習により 人間のように歌う音声合成システム — **Sinsy** —

名古屋工業大学 国際音声技術研究所

徳田恵一・大浦圭一郎

はじめに

HMM-based **Singing Voice Synthesis** System



- **歌声合成**
 - VOCALOID, UTAU, Cadenciiなどの普及
 - 認知度の向上
- **要望：好きな声で好きな歌を歌わせたい**
 - VOCALOIDシリーズ
 - UTAU（様々なUTAU音源）
- **課題：自然に歌わせるための調整作業が必要**
 - 人手に基づく調整
 - 一般ユーザーには敷居が高い
 - ユーザー歌唱に基づく調整（VocaListenerなど）

背景：最近の音声合成方式

HMM-based **Singing Voice Synthesis** System



- **素片接続型音声合成**

- 波形接続アルゴリズム(PSOLA 他) により高品質な合成音
- 多様な声質, 発話スタイルを得るためには, 大量の音声データベースが必要

- **HMM音声合成 (HMM: 隠れマルコフモデル)**

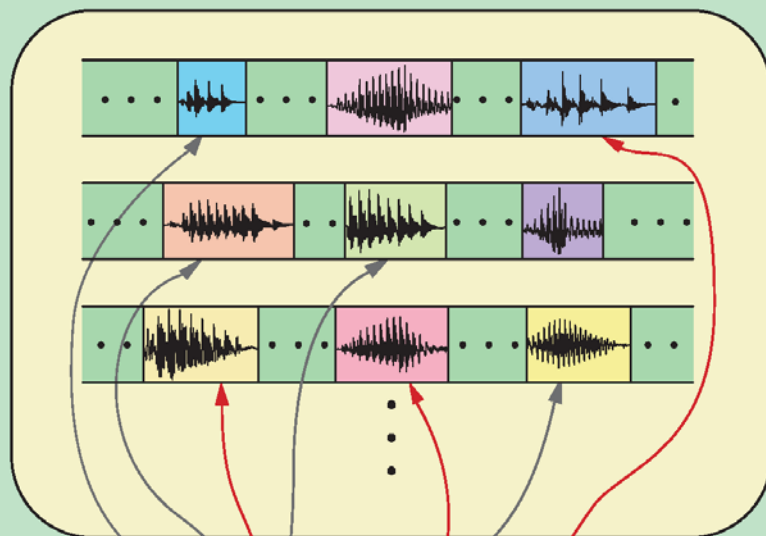
- 統計量に基づいて音声パラメータを生成
- 統計モデルパラメータを変換することにより, 多様な声質・発話スタイルを容易に得ることが可能

背景：素片接続型音声合成

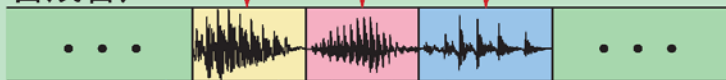
HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System



音声データベース



合成音声



— ターゲットコスト
— 接続コスト

素片は音素・ダイフォン・
トライフォン等に対応



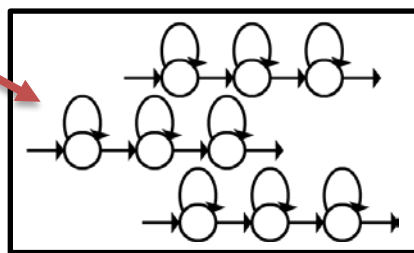
背景: HMM音声合成

HMM-based **Singing Voice Synthesis System**



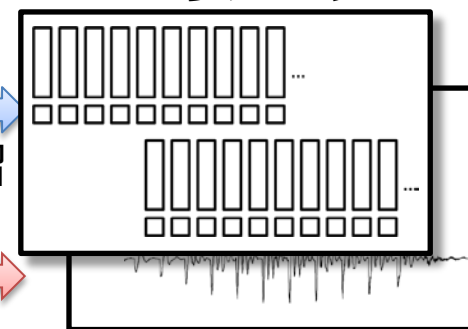
ひとつのモデルは
音素等に対応

「ひとつ前がaで次がiのkで
文の先頭から10番目にあって
当該単語は名詞で
アクセントは・・・」



HMM

スペクトルと基本周波数
パラメータ



対応した音声波形

あらゆる現実を・・・
救急車が動けず・・・
・・・
・・・

テキスト

① 対応関係をHMMにより学習

② 与えられたテキストから
波形を推定

背景: HMM音声合成の利点

HMM-based **Singing Voice Synthesis** System



- **HMM音声合成の特徴**

- 波形を保持しない
⇒ **小さなメモリ容量で動作**
- 統計モデルに基づく手法
⇒ **適切なパラメータ変換で多様な声質が合成可能**
- 全自動学習
⇒ **話者の声質および発話スタイルを再現**

- **応用**

- 感情音声合成 (**喜んだり悲しんだり**)
- 話者補間 (**声を混ぜる**)
- 話者適応 (**声を真似る**)
- 固有声 (**声をつくる**)
- 多言語音声合成 (**地球上に数百の言語あり**)

デモ：感情音声合成

HMM-based **Singing Voice Synthesis** System

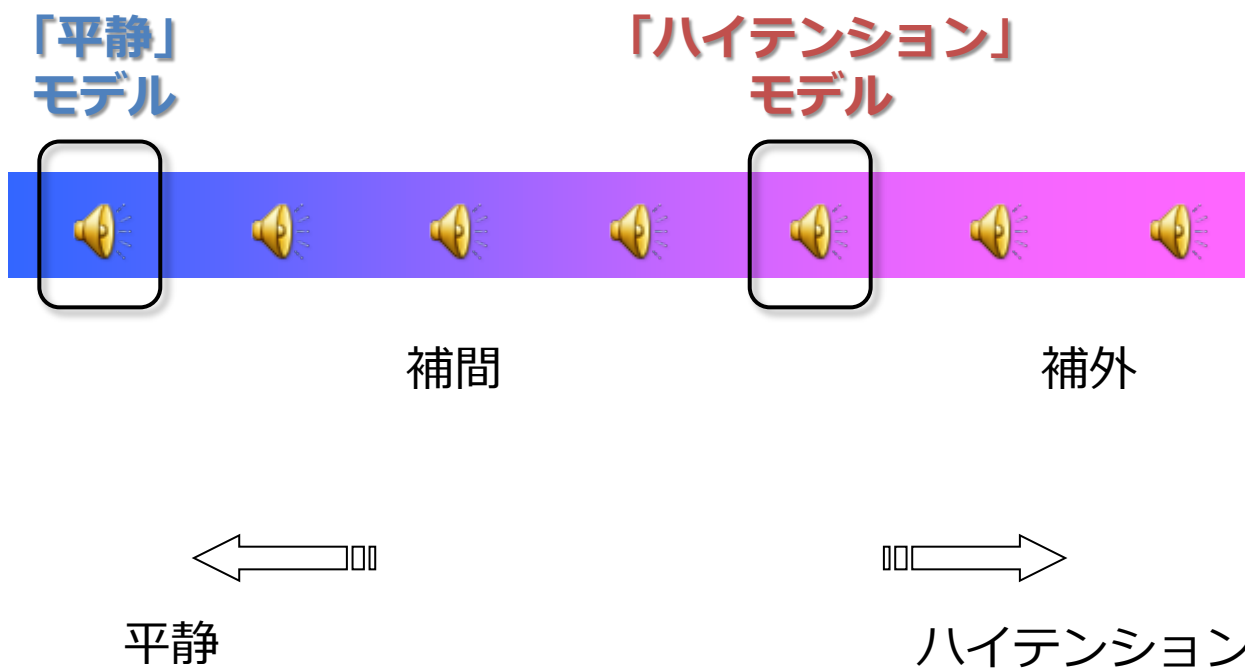


テキスト	平静	怒り
「授業中に携帯いじってんじゃねえよ！ 電源切っとけ！」		
「ミーティングには毎週参加しなさい！」		

200文により学習

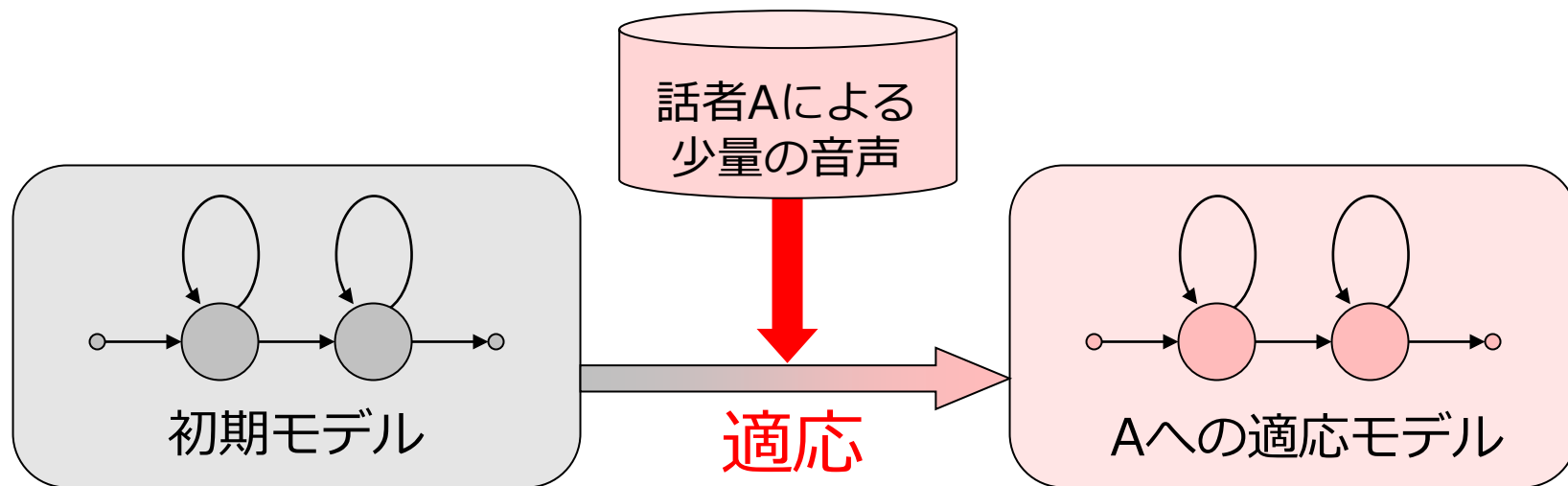
デモ：発声スタイルの補間

HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System



デモ：話者適応（声を真似る）

HMM-based **Singing Voice Synthesis** System



?



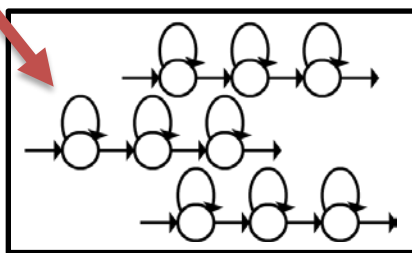
HMM歌声合成の概要

HMM-based **Singing Voice Synthesis System**



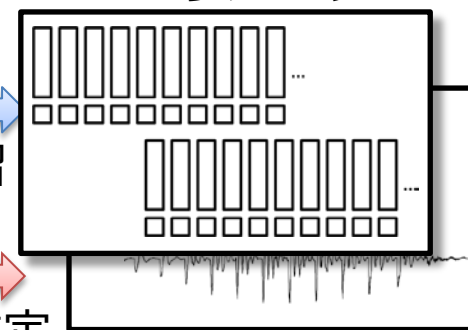
ひとつのモデルは
音素等に対応

「音高がC3で音名がラで
歌詞に対応する音素がaで
音長が0.1秒で
小節内の2番目にあり
ひとつ前の音符は音高がD3で
・・・」



HMM

スペクトルと基本周波数
パラメータ



歌詞付き楽譜(MusicXML)

① 対応関係をHMMにより学習

② 与えられた楽譜から波形を推定

対応した音声波形

Sinsy (www.sinsy.jp) とは？

HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System



- HMM歌声合成システムのオンラインデモページ (HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System)
- 楽譜 (MusicXML)をアップロードすることにより, 歌声を合成可能
 - 現在までに1万件以上のアップロード
- 特徴
 - 調整作業が不要 (ベタ打ちのみでOK)
 - OSに依存せず利用可能
- オープンソースのソフトウェアを利用して構築
- コンセプト
 - CGM的・オープンソース的アクティビティの活性化
 - 2次創作・N次創作への貢献

Sinsy

HMM-based Singing Voice Synthesis System

アップロードされた楽譜(MusicXML)に基づいて自由な歌声を生成するHMM歌声合成システム, Sinsy(しんしい)です。

ボーカル
 声質 (-0.8~0.8, 標準: 0.55)
 ビブラート強度 (0.0~2.0, 標準: 1.0)
 ピッチシフト (-24~24, 標準: 0)
 楽譜(.xml) 選択されていません

合成結果

ボーカル f001j 声質 0.55
 ビブラート強度 1 ピッチシフト 0

[wav](#), [mgc](#), [lf0](#), [log](#)



About Sinsy

サンプル

- げんこつ山のタヌキさん (f001j 声質: 0.55 ピッチシフト: 0) [xml](#) [wav](#)



- 春が来た (f001j 声質: 0.45 ピッチシフト: 4) [xml](#) [wav](#)



利用規約

デモ動画

ユーザー作品

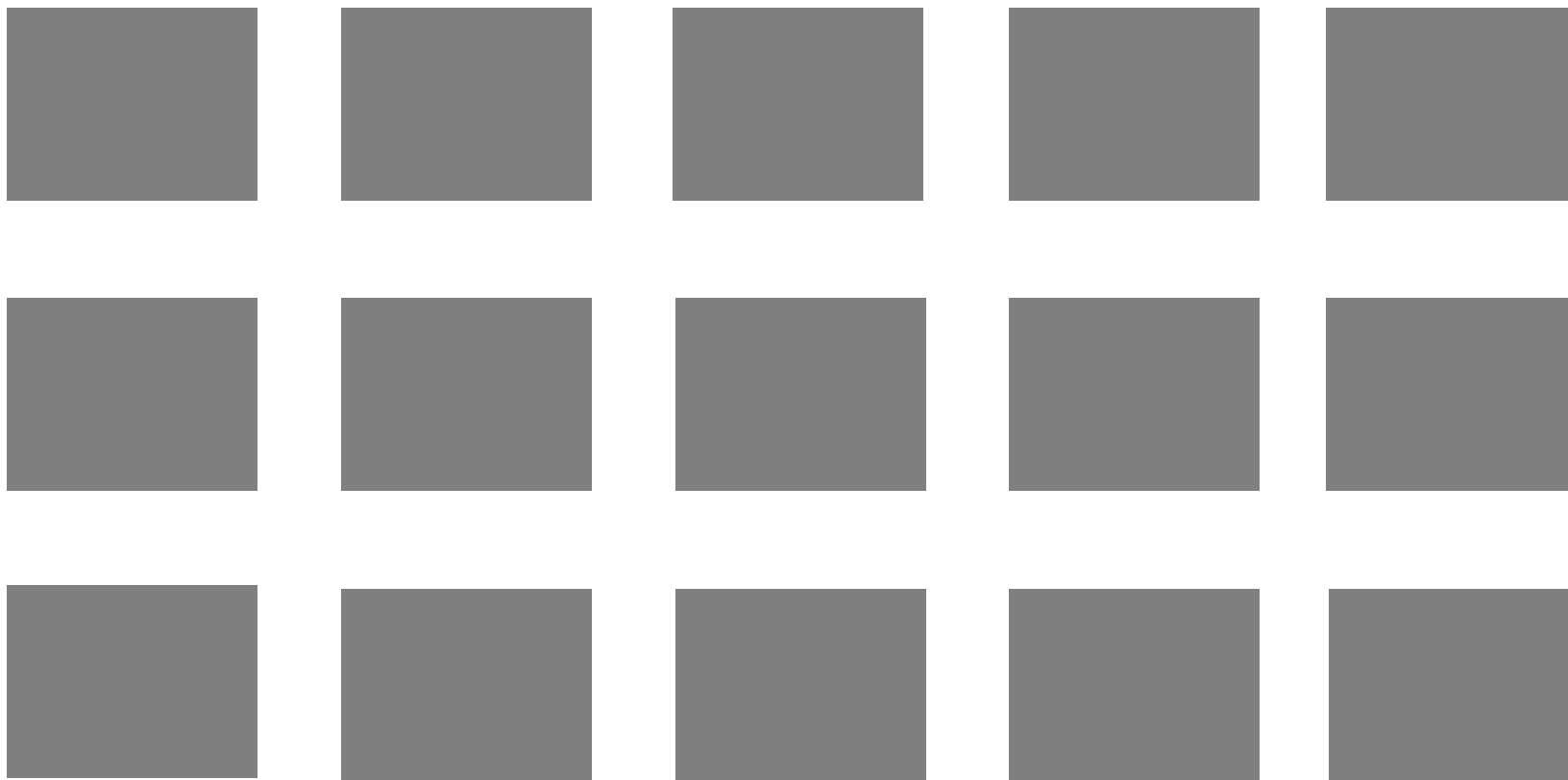
- ニコニコ動画
- YouTube
- PIAPRO
- MUSIC TRACK
- 使い方動画
- キャラクター案
- 関連情報

お知らせ

- 2011/12/25 [Ver. 3.0]
音質を向上させました。
ボーカルf001をf001jに、f002j aをf002jに変更しました。
ユーザー作品にPIAPRO, MUSIC TRACKを追加しました。
- 2011/06/22
関連情報を追加しました。

ユーザー作品（抜粋）

HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System



作者の皆様, ありがとうございます！

ユーザーによる使い方動画他



HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System

- 
- CadenciiをインストールしてSinsyに歌わせるまでの録画

- 
- MuseScoreで楽譜作成し、Sinsyに歌わせる手順(2010/09/02版)

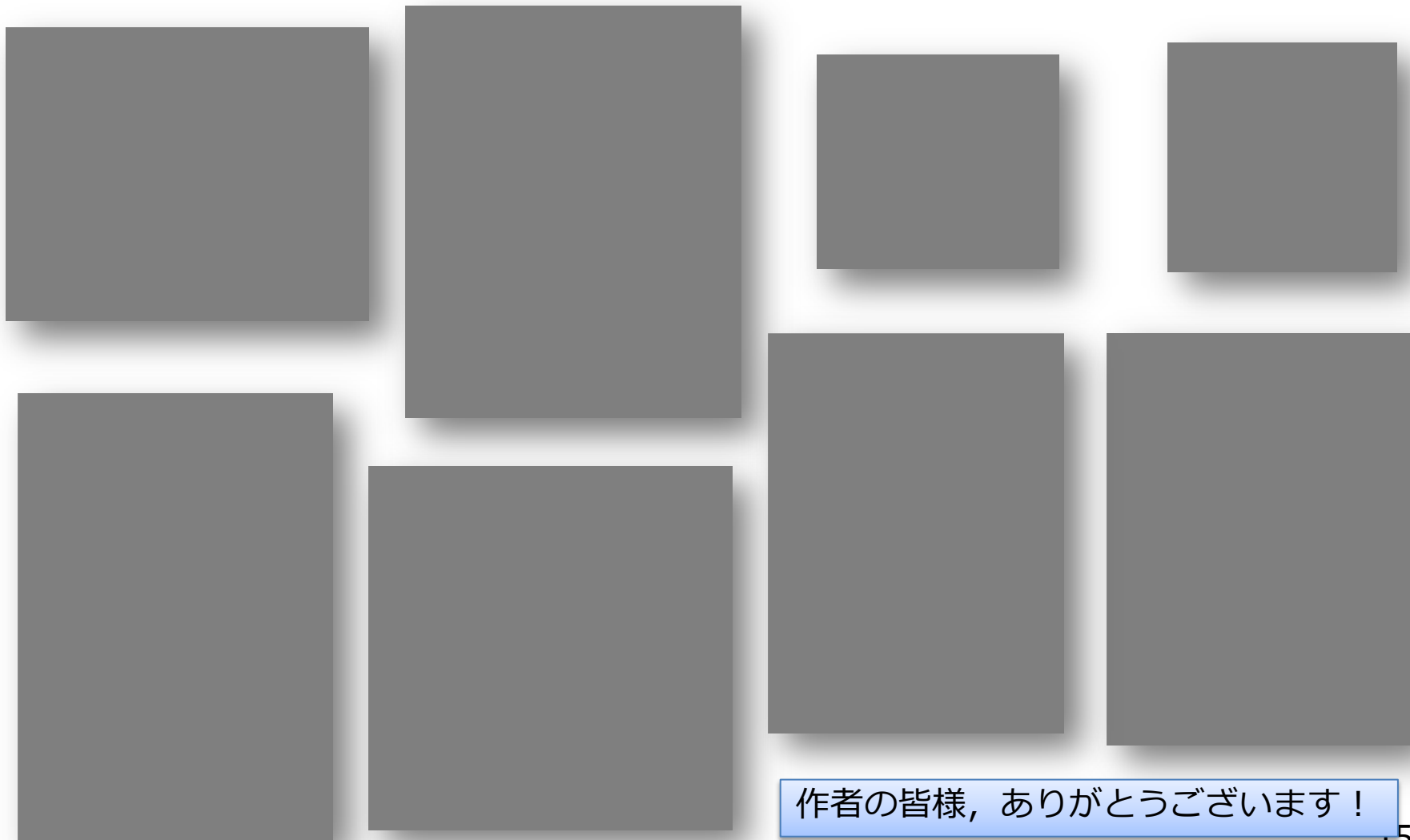
- MusicXML関連ツールの開発・公開
 - スコアエディタ型
 - ファイルフォーマットコンバータ型

耳ロボP様, 作者の皆様, ありがとうございます!

ユーザーによるキャラクタ案



HMM-based **Singing Voice Synthesis** System



作者の皆様，ありがとうございます！

ユーザーからのフィードバック

HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System



- 多くのバグ修正
- 合成可能音高の制限の取りやめ
- ビブラート強度の調整
- ログ（+継続長）の出力
- MusicXML解析エラーの出力
- 基本周波数, スペクトルパラメータの出力
- 曲中のテンポ変更に対応
- 利用規約の設定および改定
- カタカナの歌詞への対応

#Sinsy でバグレポート・
改善提案お願いします！

調整（所謂「調教」）できない？

HMM-based **Singing Voice Synthesis System**

ログ(+継続長)

基本周波数

スペクトルパラメータ

波形

The screenshot shows the Sinsy website interface. On the left, four colored boxes with arrows point to specific parts of the interface: a green box for 'ログ(+継続長)' points to the 'wav, mpc, if0, log' links; a red box for '基本周波数' points to the 'f001j' dropdown; another red box for 'スペクトルパラメータ' points to the '声質' and 'ピッチシフト' sliders; and a blue box for '波形' points to the waveform player. The interface includes a header with the Sinsy logo and title, a description of the system, input fields for song parameters (Vocal, Voice Quality, Vibrato, Pitch Shift), a file upload section, and a results section with a waveform player. On the right, there are links for '利用規約', 'デモ動画', 'ユーザー作品', and 'お知らせ'.

Sinsy - HMM-based Singi x

www.sinsy.jp

Sinsy

HMM-based **Singing Voice Synthesis System**

アップロードされた楽譜(MusicXML)に基づいて自由な歌声を生成するHMM歌声合成システム, Sinsy(しんしい)です。

ボーカル: f001j: 謎子 (Yoko)

声質: 0.55 (-0.8~0.8, 標準: 0.55)

ビブラート強度: 1 (0.0~2.0, 標準: 1.0)

ピッチシフト: 0 (-24~24, 標準: 0)

楽譜(xml): ファイルを選択 選択されていません 送信

合成結果

ボーカル: f001j 声質: 0.55

ビブラート強度: 1 ピッチシフト: 0

[wav](#), [mpc](#), [if0](#), [log](#)

About Sinsy

サンプル

- げんこつ山のタヌキさん (f001j 声質: 0.55 ピッチシフト: 0) [xml](#) [wav](#)
- 春が来た (f001j 声質: 0.45 ピッチシフト: 4) [xml](#) [wav](#)

利用規約

デモ動画

ユーザー作品

- [ニコニコ動画](#)
- [YouTube](#)
- [PIAPRO](#)
- [MUSIC TRACK](#)
- [使い方動画](#)
- [キャラクター案](#)
- [関連情報](#)

お知らせ

- 2011/12/25 [Ver. 3.0] 音質を向上させました。ボーカルf001jをf001jに、f002jをf002jに変更しました。ユーザー作品にPIAPRO、MUSIC TRACKを追加しました。
- 2011/06/22 [関連情報](#)を追加しました。

SPTKによる波形生成



HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System

基本周波数

スペクトルパラメータ

```
sopr < xxxxxx.lf0 -magic -1e10 -EXP -INV -m 48000 -MAGIC 0 |¥  
excite -p 240 |¥  
mlsadf xxxxxx.mgc -m 49 -p 240 -a 0.55 >! xxxxxx.raw  
raw2wav xxxxxx.raw +f +s -s 48000
```

周期への変換

励振源の生成

合成フィルタ

ヘッダの付加

波形



Sinsyは音痴？

HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System



- 歌声データ提供者の声質・歌い方をコピー
 - 歌の上手い人 → 歌の上手いモデル
 - 歌の下手な人 → 歌の下手なモデル
- むしろ音痴すら再現可能

補正することは容易だが
敢えてやっていない

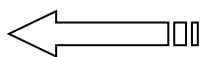
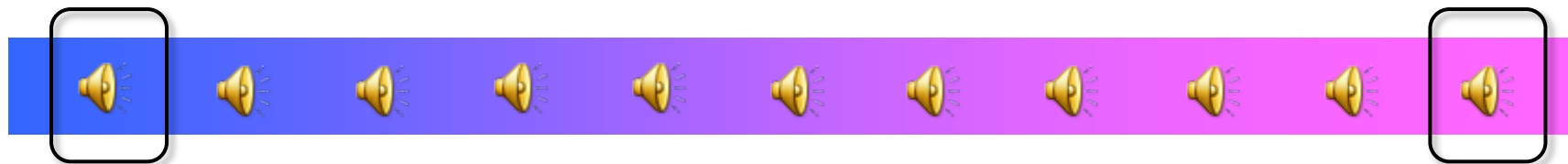
デモ：歌声モデル補間

HMM-based **Singing Voice Synthesis** System

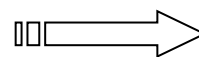


f001j
(童謡, 歌劇)

f002j
(J-POP, バラード)

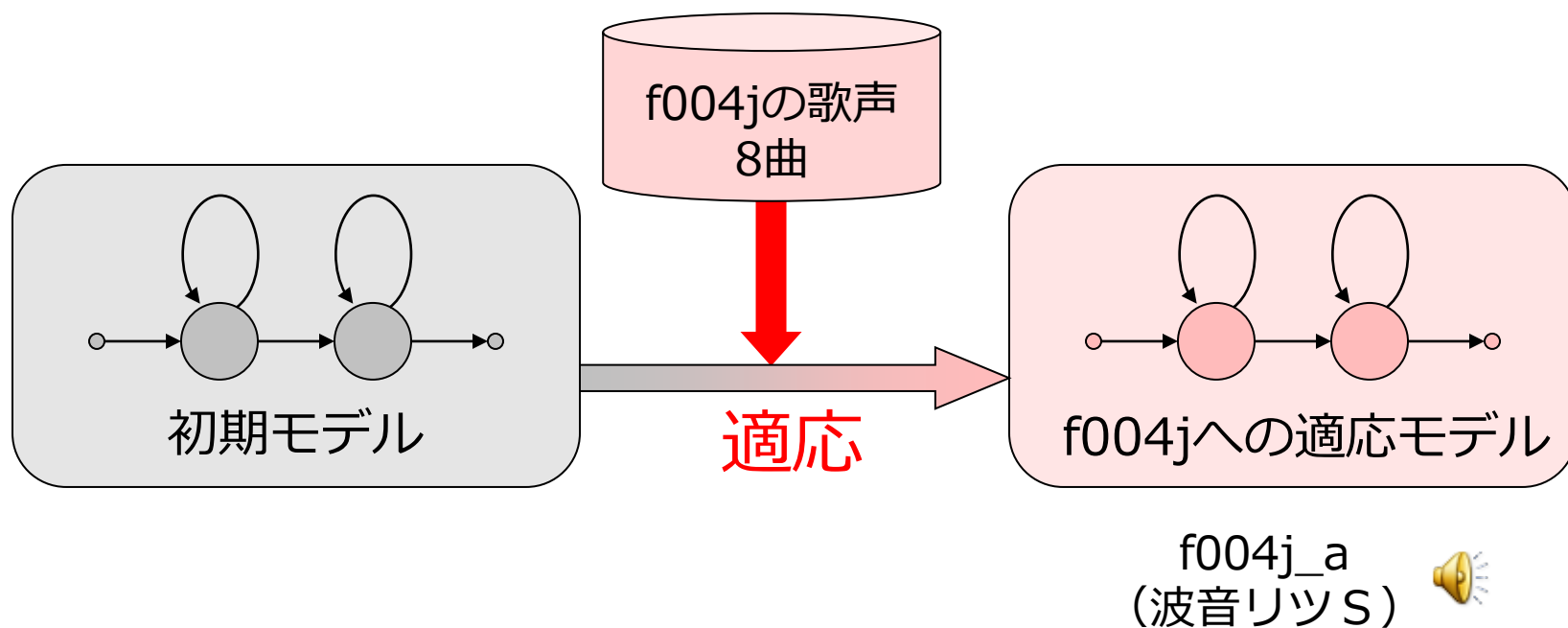


補間



デモ：歌声適応（歌声を真似る）

HMM-based **S**inging Voice **S**ynthesis System



その他のデモは以下でもどうぞ

HMM-based **Singing Voice Synthesis** System



本日（2月3日）

(7) ラップスタイル歌声合成の検討

才野 慶二郎（ヤマハ）, 大浦 圭一郎（名工大）,
橘 誠, 剣持 秀紀（ヤマハ）, 徳田 恵一（名工大）

明日（2月4日）

(15) HMM歌声合成における音高正規化学習の検討

大浦 圭一郎, 間瀬 絢美, 南角 吉彦, 徳田 恵一
（名工大）

今後の予定

HMM-based **Singing Voice Synthesis** System



- 新たな歌声モデルのリリース
- 多言語化（日英中）
- 言語間話者適応
- ユーザー独自の歌声・楽譜アップロードによる歌声モデルの自動作成

※ 2025年4月現在、下記の募集は終了していますので、あしからずご了承ください。

お手持ちの歌声データ・MusicXMLで
歌声モデルを作ってみたい方は

#Sinsyでつぶやくか

徳田 (<http://sp.nitech.ac.jp/~tokuda/>) まで
ご連絡ください